Napredno i objektno programiranje

Online rezervacija hotela

Martin Grgić 3.g

Elektrotehnička i ekonomska škola

Nova Gradiška

Sadržaj

[Uvod 1](#_Toc153293465)

[Klasa Rezervacija 2](#_Toc153293466)

[Klasa Soba 3](#_Toc153293467)

[Klasa GostUSobi 4](#_Toc153293468)

# Uvod

U željenom programu (Visual studio) pomoću C# potrebno je napraviti sustav za online rezervacije i upravljanje hotelom. Sustav treba sadržavati tri klase Rezervacija, Soba i Gost u pojedinoj sobi. Svakoj klasi potrebno je dodati atribute i constructore te koristiti IComparable kako bi se usporedili kasnije dodani zapisi. Za ispis potrebno je koristiti override string ToString() te staviti željene atribute u njega.

# Klasa Rezervacija

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, softver, Multimedijski softver

Opis je automatski generiran

***Programski kod klase Rezervacija***

Kreirali smo klasu Rezervacija s atributima: ImeGosta, CheckIn, CheckOut, BrojGostiju, BrojRezervacije, Soba.

Koristili smo modifikatore pristupa za kreiranje varijabli te smo ih prvo kreirali privatne, a zatim vrijednosti iz njih pomoću get{} i set{} dohvaćali i pohranjivali u javne.

Dodavali smo constructore klasi da bi se u kasnijem kreiranju objekata moglo odmah dodavati vrijednosti.

Definirali smo CompareTo() koji u ovoj klasi uspoređuje BrojRezervacije i vraća rezultat usporedbe. U ovom slučaju će uvijek biti 0 jer je svaki BrojRezervacije unikatan te nam se neće ponavljati isti zapisi.

Koristili smo override string ToString() kako bi nam ToString() kada ga pozovemo ispisivao ime gosta, datum dolaska, broj sobe u kojoj ostaje.

# Klasa Soba

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, softver, zaslon

Opis je automatski generiran

***Programski kod klase Soba***

Kreirali smo klasu Soba s atributima BrojSobe, TipSobe, CijenaNocenja.

Koristili smo modifikatore pristupa za kreiranje varijabli te smo ih prvo kreirali privatne, a zatim vrijednosti iz njih pomoću get{} i set{} dohvaćali i pohranjivali u javne.

Dodavali smo constructore klasi da bi se u kasnijem kreiranju objekata moglo odmah dodavati vrijednosti.

Definirali smo CompareTo() koji u ovoj klasi uspoređuje BrojSobe i vraća rezultat usporedbe. U ovom slučaju rezultat će uvijek biti nula jer je svaki broj sobe namijenjen jednoj sobi.

Koristili smo override string ToString() kako bi nam ToString() kada ga pozovemo ispisivao broj sobe, tip sobe.

# Klasa GostUSobi

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, softver, Multimedijski softver

Opis je automatski generiran

***Programski kod klase GostUSobi***

Kreirali smo klasu GostUSobi s atributima imeGosta, prezimeGosta, oibGosta, soba.

Koristili smo modifikatore pristupa za kreiranje varijabli te smo ih prvo kreirali privatne, a zatim vrijednosti iz njih pomoću get{} i set{} dohvaćali i pohranjivali u javne.

Dodavali smo constructore klasi da bi se u kasnijem kreiranju objekata moglo odmah dodavati vrijednosti.

Definirali smo CompareTo() koji u ovoj klasi uspoređuje OIBGosta i vraća nam rezultat operacije. U ovom slučaju rezultat će uvijek biti 0 jer je svaki OIB unikatan.

Koristili smo override string ToString() kako bi nam ToString() kada ga pozovemo ispisao ime gosta, prezime gosta, broj sobe u kojoj ostaje.